**ОПИСАНИЕ** Motorbike 4T 10W-40 Formula - HC-синтетическое Высокопроизводительное моторное масло, разработанное для 4-х тактных мотоциклетных двигателей с воздушным и жидкостным охлаждением. Специально разработано для всесезонного использования в шоссейной и спортивной мототехнике, а также скутерах. Отобранные базовые масла и высококачественные присадки обеспечивают оптимальную смазку, превосходную чистоту двигателя и сниженное трение при любых условиях эксплуатации. Motorbike 4T 10W-40 Formula отлично подходит для использования в двигателях питбайков с и без «мокрого» сцепления, согласно JASO MA-2.

**СВОЙСТВА** - высокая стабильность к сдвиговым нагрузкам

- оптимальная смазка в любых условиях эксплуатации

- высокая защита от износа

- превосходная чистота двигателя

- проверено на совместимость с катализаторами

- отлично подходит для мокрого сцепления

- оптимальная стабильность к старению

- обеспечивает низкий расход масла

Соответствует и выполняет следующие классификации и спецификации:

API SN **●** JASO MA-2

**ТЕХНИЧЕСКИЕ**

**ДАННЫЕ** Класс SAE : 10W-40 SAE J300

Плотность при 15°C : 0,860 г/см³ DIN 51757

Вязкость при 40°C : 96,0 мм²/с ASTM D 7042-04

Вязкость при 100°C : 14,6 мм²/с ASTM D 7042-04

Вязкость при -25°C (CCS) : <= 7000 мПас ASTM D 5293

Индекс вязкости : 158 DIN ISO 3016

Температура вспышки : 238 Со DIN ISO 2592

Температура застывания : -36 Со DIN ISO 3016

Испаряемость (NOACK) : 10.0 % ASTM D 5800-08 Method B

Щелочное число : 7,6 мг KOH/г DIN ISO 3771

Сульфатная зола : 0,8 г/100г DIN 51575

Цвет ASTM : L 2.5 DIN ISO 2049

**ОБЛАСТЬ**

**ПРИМЕНЕНИЯ** Специально для всесезонного использования в мотоциклетных двигателях малокубатурных мотоциклов, питбайков, скутеров и аналогичной 4-х тактной техники. Отлично подходит для мокрого и сухого сцепления.

**ПРИМЕНЕНИЕ** Соблюдайте рекомендации производителей техники. Внимание: оптимальная производительность масла сохраняется при его использовании в чистом виде, не смешанном с аналогичными продуктами.

**Фасовка** 800 мл. арт. 3036